



Рис. 5.18. Нагледна графична илюстрация на продължителността на управлението в двете династии  $a$  и  $b$ .

И така, в пространството  $R^{15}$  построихме някакво множество от династии  $D$ . Бяха отбелязани две типични грешки, които правят летописците. Всяка династия от множеството  $D$  беше подложена на смущения от тип (1) или (2). При това всяка точка, която принадлежи на  $D$ , се размножаваше в няколко точки, което доведе до уголемяване на множеството. Полученото множество означаваме с  $\text{vir}(D)$ . Оказа се, че множеството  $\text{vir}(D)$  се състои приблизително от  $15 \times 10^{11}$  точки.

Ще считаме, че „династичният вектор  $a$ “ е случаен вектор в  $R^k$ , описващ множеството  $\text{vir}(D)$ . Тогава за множеството  $\text{vir}(D)$  можем да построим една подходяща вероятностна функция  $z(x)$ . Пространството  $R^{\{15\}}$  беше разложено на стандартни кубове с достатъчно малък размер, такива, че нито една точка, принадлежаща на множеството  $\text{vir}(D)$ , не се намира на стената на който и да е куб. Ако  $x$  е вътрешна точка за куба, то полагаме:

$$z(x) = \frac{\text{брой на точките, принадлежащи на } \text{vir}(D), \text{ които попадат в куба}}{\text{общ брой на точките, които принадлежат на } \text{vir}(D)}$$

Очевидно е, че за точката  $x$ , лежаща на стената на някой куб, можем да считаме, че  $z(x)=0$ . Функцията  $z(x)$  достига максимум в областта, където са съсредоточени особено много династии от множеството  $\text{vir}(D)$ , и достига нула там, където няма точки от множеството  $\text{vir}(D)$ , рис. 5.19.

При това графиката на функцията  $z(x)$  нагледно показва, как именно е разпределено множеството от виртуални династии  $\text{vir}(D)$  в пространството